|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Must have рівень:  1. Яке твердження щодо діаграми переходу станів і таблиці з тест-кейсами є вірним?  https://lh5.googleusercontent.com/rGVjdBTW6Tp4T2Qo4LSao-NTOa58QWF2Mlz0pw4pS-QApGHo_RRCixVk_k90WXxtEePKzeUHDYAbB5pTvlLl3H0qrI8ZSYKreZrB0u0z-_r3UWU6mnn1P-uzeNIJdMVB3F9eGTO0G7Eqt-IWe1b-DFRbuLhhwIWCZM3XMP6MijDAcdYjOcyzsc1pig   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Тест-кейс | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | Стан початку | S1 | S2 | S2 | S3 | S3 | | Живлення | Power On | Power Off | RC On | RC off | Power Off | | Стан завершення | S2 | S1 | S3 | S2 | S1 |      1. Дані тест-кейси покривають валідні і невалідні переходи на діаграмі. 2. Дані тест-кейси показують всі можливі валідні переходи на діаграмі. 3. Дані тест-кейси покривають деякі валідні переходи на діаграмі. 4. Дані тест-кейси покривають пари переходів на діаграмі.   2. Співробітникам компанії виплачують бонуси за умови, що вони пропрацювати більше ніж рік та виконали заздалегідь поставлені цілі.  Ці умови можна подати у вигляді таблиці рішень:     |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Тест |  | Т1 | Т2 | Т3 | Т4 | | Умова 1: | Стаж більше року? | Так | Ні | Ні | Так | | Умова 2 | Ціль поставлена? | Ні | Ні | Так | Так | | Умова 3 | Ціль досягнута? | Ні | Ні | Так | Так | | Дія | Виплата бонуса | Ні | Ні | Ні | Так |   Який сценарій, що є ймовірним в реальному житті, пропущений в таблиці?   1. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 2. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = ТАК 3. Умова 1 = НІ, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 4. Умова 1 = НІ, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = НІ |
| Середній рівень:  1. Виконай завдання попереднього рівня.  2. Склади діаграму станів і переходів для тестування відеогри:  Після запуску гри ти опиняєшся в «Замку загадок», у кімнаті з двома коридорами — направо і наліво.  Якщо піти направо — потрапляєш до дракона. Дракон загадує тобі загадку. Якщо відповідь правильна — виходиш із замку та виграєш. Якщо неправильна — дракон загадує ще одну загадку. Якщо ти вдруге відповідаєш неправильно — дракон тебе з'їдає і ти програєш.  Якщо піти наліво — потрапиш до відьми. Відьма загадує загадку, якщо відповідь правильна — виходиш із замку і виграєш. Якщо відповідь неправильна — відьма переносить тебе до дракона.  3. Скільки тест-кейсів, відповідно до складеної діаграми, буде достатньо, щоб протестувати цю гру?                          1. Можливість піти направо 2. Можливість піти наліво  Вихід  З’їдає  Відьма  2 загадка  Дракон  Кімната  3. Відповідь дракону вірна  4. Відповідь дракону невірна 5. Друга відповідь дракону невірна  6.Відповідь відьмі вірна  7. Відповідь відьмі невірна |
| Програма максимум:     1. Виконай завдання двох попередніх рівнів. 2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.   а. Напиши 5 use-кейсів для типової поведінки користувача твого застосунку.  б. Намалюй схему переходу станів на основі написаних користувацьких сценаріїв та склади таблицю рішень для одного з варіантів.  A.   |  |  | | --- | --- | | Система | Android додаток наш | | Дійова особа | Користувач | | Мета | Авторизація на сайті | | Тригер | Юзер вирішує увійти у додаток | | Результат 1 | Юзер ввів логін і пароль і натиснув кнопку УВІЙТИ | | Результат 2 | Юзер авторизувався на сайті |      |  |  | | --- | --- | | Система | Наш додаток Andriod | | Дійова особа | Користувач | | Мета | Перегляд зображень і додавання їх у вибрані | | Тригер | Юзер відкриває категорію “Персицькі коти”, переглядає їх та додає в обрані | | Результат | Картинки переглянуті та додані в обрані |      |  |  | | --- | --- | | Система | Наш додаток Android | | Дійова особа | Користувач | | Мета | Підписка на розсилки | | Тригер | Юзер вирішує відкрити категорію “персицькі коти” і підписатися на розсилку | | Результат 1 | Підписка оформлена | | Результат 2 | Юзеру приходять листи з оновленнями у даній категорії |      |  |  | | --- | --- | | Система | Наш додаток Android | | Дійова особа | Юзер | | Мета | Поділитися картинкою з другом | | Тригер | Юзер нажимає на значок поділитися під картинкою | | Результат 1 | Юзер ділиться картинкою через різні соц. сервіси |      |  |  | | --- | --- | | Система | Наш додаток Android | | Дійова особа | Юзер | | Мета | Редагування фотографії свого профілю | | Тригер | Юзер вирішує змінити фото в профілі та загружає нове | | Результат 1 | Старе фото автоматично стирається, а нове загружається |   Б.                               Таблиця можливих рішень на прикладі завантаження нового фото для аватару.  УМОВИ: розмір об’єм фото до 100 МБ, формат фото має бути лише jpeg, розмір фото не більше ніж  Фото профілю змінене  На пошту приходять листи з оновленнями  Друг отримує зображення  Переглянути картинки додані у вибрані  Можливість поділитися зображенням  Перегляд зображень і додавання у вибрані  Редагування фото профілю  Підписка на розсилки  Користувач входить в додаток  Авторизація на сайті (логін і пароль введений)  500х500 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Умови | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Об’єм фото | 99мб | 400мб | 101 мб | 100мб |
| Формат | jpeg | png | gif | tiff |
| Розмір | 500х500 | 500х500 | 600х600 | 500х500 |
| Дія | успішна | неуспішна | неуспішна | неуспішна |